TRÍ TUỆ NHÂN TẠO

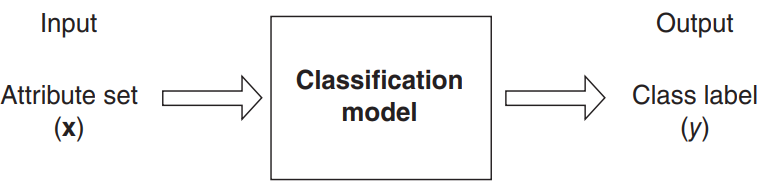
Họ và tên: Lê Tiến Dũng

Lớp : 16CNTT01

Classification: BasicConcepts andTechniques  
(Phân loại: Cơ bản Khái niệm và Kỹ thuật)

Con người có một khả năng bẩm sinh để phân loại mọi thứ thành các loại, ví dụ, các tác vụ như lọc thư rác hoặc các tác vụ chuyên biệt hơn nhưnhư nhận ra các thiên thể trong ảnh kính viễn vọng (xem Hình 3.1). Trong khi phân loại thủ công thường đủ cho các tập dữ liệu nhỏ và đơn giản chỉ vớimột vài thuộc tính, tập dữ liệu lớn hơn và phức tạp hơn yêu cầu tự động giải pháp

**Chapter 3** Classification

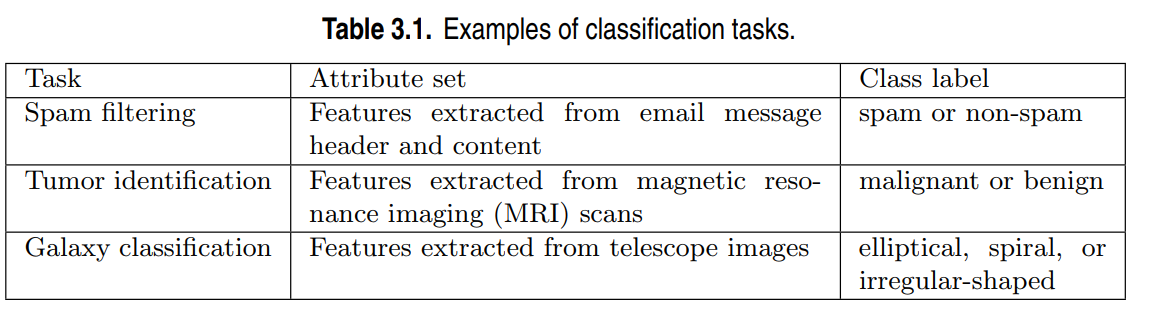


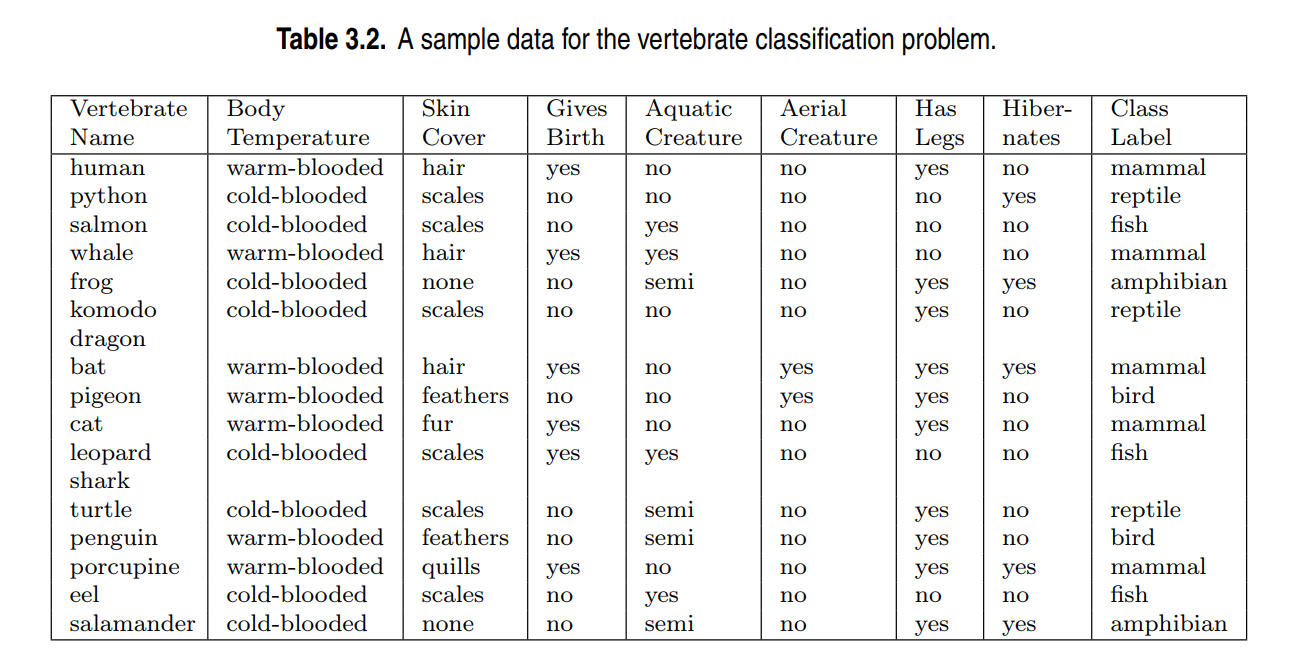
Chương này giới thiệu các khái niệm cơ bản về phân loại và mô tả một số vấn đề chính của nó như quá mức mô hình, lựa chọn mô hình và mô hình đánh giá. Trong khi các chủ đề này được minh họa bằng cách sử dụng một kỹ thuật phân loại được gọi là cảm ứng cây quyết định, hầu hết các cuộc thảo luận trong chương này làcũng áp dụng cho các kỹ thuật phân loại khác, nhiều trong số đó được bảo hiểmtrong Chương 4

**3.1 Basic Concepts**

Hình 3.2 minh họa ý tưởng chung đằng sau phân loại. Dữ liệu cho một nhiệm vụ phân loại bao gồm một tập hợp các trường hợp (hồ sơ). Mỗi cái như vậycá thể được đặc trưng bởi tuple (x, y), trong đó x là tập hợp thuộc tínhcác giá trị mô tả thể hiện và y là nhãn lớp của thể hiện. Cáctập thuộc tính x có thể chứa các thuộc tính thuộc bất kỳ loại nào, trong khi nhãn lớp y phải được phân loại.

**Một mô hình phân loại** là một đại diện trừu tượng của mối quan hệgiữa tập thuộc tính và nhãn lớp. Như sẽ thấy trong phần tiếp theohai chương, mô hình có thể được trình bày theo nhiều cách, ví dụ, như một cái cây, mộtbảng xác suất, hoặc đơn giản, một vectơ của các tham số có giá trị thực. Chính thức hơn,chúng ta có thể biểu diễn nó một cách toán học như là một hàm mục tiêu f dùng làm đầu vàotập thuộc tính x và tạo ra một đầu ra tương ứng với lớp dự đoánnhãn. Mô hình được cho là phân loại chính xác một thể hiện (x,y) nếu f ( x ) = y

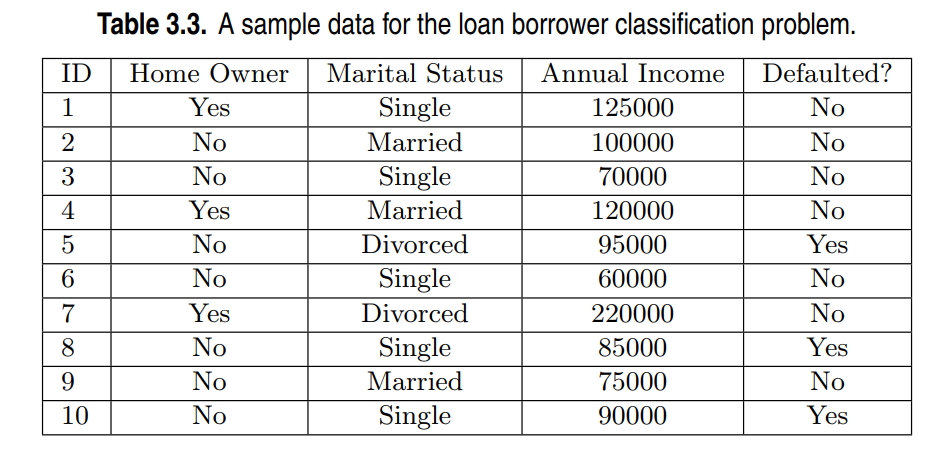




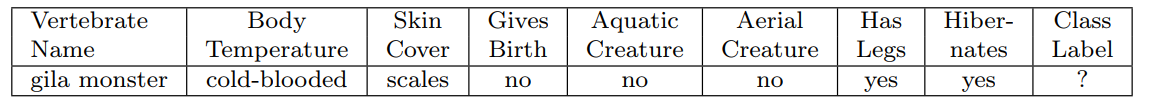
Bảng 3.1 cho thấy các ví dụ về các tập thuộc tính và nhãn lớp cho nhiều loại nhiệm vụ phân loại. Lọc thư rác và xác định khối u là ví dụ về vấn đề phân loại nhị phân, trong đó mỗi trường hợp dữ liệu có thể được phân loạivào một trong hai lớp Nếu số lượng lớp lớn hơn 2, như trong thiên hà ví dụ phân loại, sau đó nó được gọi là một vấn đề phân loại đa lớp.Chúng tôi minh họa các khái niệm cơ bản của phân loại trong chương này với hai ví dụ sau.

Ví dụ 3.1. [Phân loại động vật có xương sống] Bảng 3.2 cho thấy dữ liệu mẫuthiết lập để phân loại động vật có xương sống thành động vật có vú, bò sát, chim, cá và am-phibian. Tập thuộc tính bao gồm các đặc điểm của động vật có xương sống nhưnhiệt độ cơ thể, độ che phủ của da và khả năng bay. Tập dữ liệu cũng có thể là được sử dụng cho một nhiệm vụ phân loại nhị phân như phân loại động vật có vú, bằng cách nhómcác loài bò sát, chim, cá và lưỡng cư thành một loại duy nhất được gọi là không động vật có vú.

Ví dụ 3.2. [Phân loại khách hàng vay] Xem xét vấn đề củadự đoán liệu một người vay tiền sẽ trả nợ hoặc mặc định cho khoản vaythanh toán. Tập dữ liệu được sử dụng để xây dựng mô hình phân loại được hiển thị trong Bảng3.3. Bộ thuộc tính bao gồm thông tin cá nhân của người đi vay, chẳng hạn nhưtình trạng hôn nhân và thu nhập hàng năm, trong khi nhãn lớp cho biết liệungười vay đã mặc định thanh toán khoản vay.



Một mô hình phân loại phục vụ hai vai trò quan trọng trong khai thác dữ liệu. Đầu tiên, nó là được sử dụng như một mô hình dự đoán để phân loại các trường hợp chưa được gắn nhãn trước đó. Tốtmô hình phân loại phải cung cấp dự đoán chính xác với phản ứng nhanhthời gian. Thứ hai, nó phục vụ như một mô hình mô tả để xác định các đặc điểmphân biệt các trường hợp từ các lớp khác nhau. Điều này đặc biệt hữu íchcho các ứng dụng quan trọng, chẳng hạn như chẩn đoán y tế, nơi không đủcó một mô hình đưa ra dự đoán mà không cần chứng minh làm thế nào nó đạt được như vậy một quyết định

Ví dụ: mô hình phân loại được tạo ra từ tập dữ liệu động vật có xương sốngthể hiện trong Bảng 3.2 có thể được sử dụng để dự đoán nhãn lớp sau đây

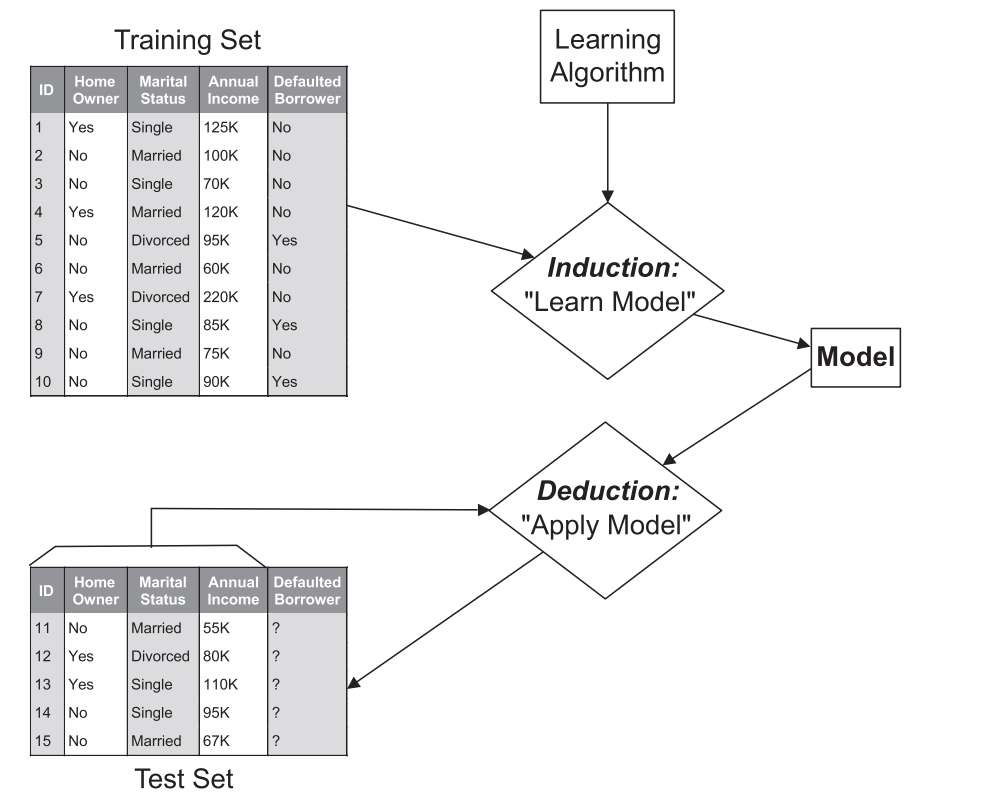
Ngoài ra, nó có thể được sử dụng như một mô hình mô tả để giúp xác định charac-quái vật xác định động vật có xương sống là động vật có vú, bò sát, chim, cá hoặc cáđộng vật lưỡng cư. Ví dụ, mô hình có thể xác định động vật có vú là máu nóngđộng vật có xương sống sinh conCó một số điểm đáng chú ý liên quan đến ví dụ trước.Đầu tiên, mặc dù tất cả các thuộc tính được hiển thị trong Bảng 3.2 là định tính, nhưng cókhông hạn chế về loại thuộc tính có thể được sử dụng làm biến dự đoán.Mặt khác, nhãn lớp phải là loại danh nghĩa. Điều này phân biệtphân loại từ các nhiệm vụ mô hình dự đoán khác như hồi quy, trong đógiá trị dự đoán thường là định lượng. Thêm thông tin về hồi quycó thể được tìm thấy trong Phụ lục D.Một điểm đáng chú ý là không phải tất cả các thuộc tính đều có liên quanđến nhiệm vụ phân loại. Ví dụ: chiều dài hoặc trọng lượng trung bình của một động vật có xương sống có thể không hữu ích để phân loại động vật có vú, vì những thuộc tính nàycó thể hiển thị cùng một giá trị cho cả động vật có vú và không có vú. Thật là một thuộc tínhthường bị loại bỏ trong quá trình tiền xử lý. Các thuộc tính còn lại có thểkhông thể tự phân biệt các lớp và do đó, phải được sử dụng tronghòa nhạc với các thuộc tính khác. Chẳng hạn, thuộc tính Nhiệt độ cơ thểkhông đủ để phân biệt động vật có vú với các động vật có xương sống khác. Khi nó được sử dụngcùng với sinh ra, việc phân loại động vật có vú giúp cải thiện đáng kểkhông ngừng Tuy nhiên, khi bao gồm các thuộc tính bổ sung, chẳng hạn như Skin Cover,mô hình trở nên quá cụ thể và không còn bao gồm tất cả các động vật có vú. Phát hiệnsự kết hợp tối ưu của các thuộc tính phân biệt tốt nhất các trường hợp từcác lớp khác nhau là thách thức chính trong việc xây dựng các mô hình phân loại

**3.2 General Framework for Classification**

Phân loại là nhiệm vụ gán nhãn cho các trường hợp dữ liệu chưa được gắn nhãn và phân loại được sử dụng để thực hiện một nhiệm vụ như vậy. Một phân loại thường được mô tả trongcác điều khoản của một mô hình như được minh họa trong phần trước. Mô hình được tạo sử dụng một tập hợp các thể hiện đã cho, được gọi là tập huấn luyện, chứa giá trị cống nạp cũng như nhãn lớp cho từng trường hợp. Cách tiếp cận có hệ thốngđể học một mô hình phân loại được cung cấp một tập huấn luyện được gọi là học tập thuật toán. Quá trình sử dụng thuật toán học tập để xây dựng một phân loạimô hình từ dữ liệu đào tạo được gọi là cảm ứng. Quá trình này cũngthường được mô tả như là học tập mô hình của người Viking hoặc xây dựng mô hình. Quá trình này củaáp dụng một mô hình phân loại trên các trường hợp kiểm tra không nhìn thấy để dự đoán lớp của họnhãn được gọi là khấu trừ. Vì vậy, quá trình phân loại liên quan đến hai các bước: áp dụng thuật toán học tập để đào tạo dữ liệu để học mô hình vàsau đó áp dụng mô hình để gán nhãn cho các trường hợp không được gắn nhãn. Hình 3.3 minh họa khung chung để phân loại.

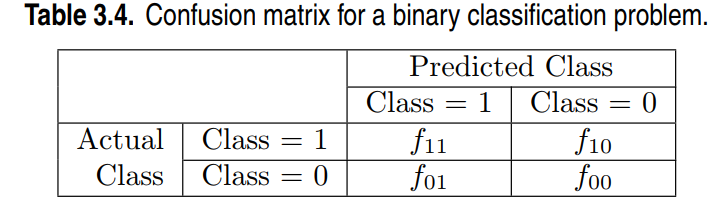
Một kỹ thuật phân loại đề cập đến một cách tiếp cận chung để phân loại ,ví dụ, kỹ thuật cây quyết định mà chúng ta sẽ nghiên cứu trong chương này. Điều này kỹ thuật phân loại như hầu hết những người khác, bao gồm một gia đình của các mô hình liên quanvà một số thuật toán để học các mô hình này. Trong Chương 4, chúng tôisẽ nghiên cứu các kỹ thuật phân loại bổ sung, bao gồm các mạng lưới thần kinh vàhỗ trợ máy vector.

Một vài lưu ý về thuật ngữ. Đầu tiên, các thuật ngữ phân loại của Wikipediathường được coi là đồng nghĩa. Nếu một kỹ thuật phân loại xây dựng một,mô hình toàn cầu, sau đó điều này là tốt. Tuy nhiên, trong khi mọi mô hình định nghĩa một trình phân loại,không phải mọi phân loại được định nghĩa bởi một mô hình duy nhất. Một số phân loại, chẳng hạn như k -phân loại lân cận gần nhất, không xây dựng một mô hình rõ ràng (Phần 4.3)



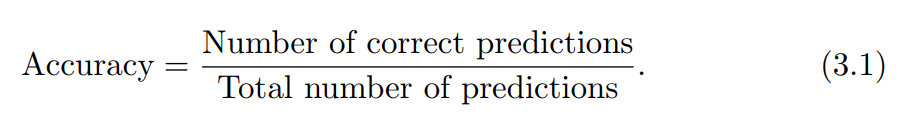
trong khi các phân loại khác, chẳng hạn như phân loại đồng bộ, kết hợp đầu ra của một bộ sưu tập của các mô hình (Mục 4.10). Thứ hai, thuật ngữ phân loại phân loại trực tuyến, thường được sử dụng nhiều hơn ý nghĩa chung để đề cập đến một kỹ thuật phân loại. Vì vậy, ví dụ, quyết định của người Vikingphân loại cây có thể tham khảo kỹ thuật phân loại cây quyết định hoặc cụ thểphân loại được xây dựng bằng cách sử dụng kỹ thuật đó. May mắn thay, ý nghĩa của phân loại trên mạng thường rõ ràng từ bối cảnh

Trong khung chung được chỉ ra trong Hình 3.3, quy nạp và khấu trừcác bước nên được thực hiện riêng biệt. Trong thực tế, như sẽ được thảo luận sau trong Mục 3.6, các bộ huấn luyện và kiểm tra phải độc lập với nhauđể đảm bảo rằng mô hình cảm ứng có thể dự đoán chính xác các nhãn lớptrường hợp nó chưa bao giờ gặp phải trước đây. Các mô hình cung cấp dự đoán như vậyhiểu biết được cho là có hiệu suất khái quát tốt . Các lỗ Mance của một mô hình (phân loại) có thể được đánh giá bằng cách so sánh dự đoánnhãn chống lại nhãn thực sự của các trường hợp. Thông tin này có thể được tóm tắttrong một bảng gọi là ma trận nhầm lẫn. Bảng 3.4 mô tả ma trận nhầm lẫncho một vấn đề phân loại nhị phân. Mỗi mục f ij biểu thị số lượngtrường hợp từ lớp tôi dự đoán là của lớp j. Ví dụ: f 01 là

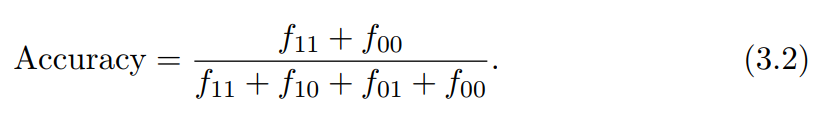


số trường hợp từ lớp 0 dự đoán không chính xác là lớp 1. Sốdự đoán đúng được thực hiện bởi mô hình là ( f11 + f 00 ) và số lượngdự đoán không chính xác là ( f10 + f 01 ).

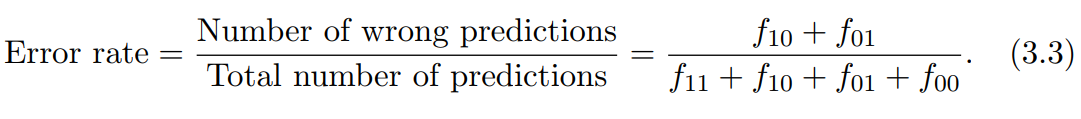
Mặc dù ma trận nhầm lẫn cung cấp thông tin cần thiết để xác địnhmô hình phân loại thực hiện tốt như thế nào, tóm tắt thông tin này thành mộtsố duy nhất giúp thuận tiện hơn để so sánh hiệu suất tương đốicủa các mô hình khác nhau. Điều này có thể được thực hiện bằng cách sử dụng một số liệu đánh giá nhưđộ chính xác , được tính theo cách sau:



Đối với các vấn đề phân loại nhị phân, độ chính xác của một mô hình được đưa ra bởi



Tỷ lệ lỗi là một số liệu liên quan khác, được xác định như sau cho nhị phânvấn đề phân loại:



Các thuật toán học tập của hầu hết các kỹ thuật phân loại được thiết kế để họccác mô hình đạt độ chính xác cao nhất hoặc tương đương, tỷ lệ lỗi thấp nhấtkhi áp dụng cho bộ thử nghiệm. Chúng tôi sẽ xem xét lại chủ đề đánh giá mô hình trong Mục 3.6